



## TURNAUSSÄÄNNÖT 04.10.2008

## FoPS-Juniorit E97

**JOUKKUEET:** Turnaukseen osallistuu 12 joukkuetta, jotka on tasonsa mukaan jaettu kahteen tasolohkoon AAA ja A/AA. Nämä tasolohkot on edelleen arvottu kahteen lohkoon niin, että AAA tasolla pelataan lohkoissa A ja B, ja A/AA tasolla lohkoissa C ja D. Kumpikin taso pelataan omana turnauksenaan alla olevan mukaisesti.

**ALKUSARJA:** Alkulohkoissa (A,B,C ja D) pelataan yksinkertainen sarja. Voitetusta ottelusta joukkue saa kaksi pistettä, tasapelistä yhden pisteen ja tappiosta ei yhtään pistettä. Alkusarjojen pisteiden ollessa tasan joukkueiden järjestyksen ratkaisee: 1. Keskinäinen ottelu 2. Tehtyjen ja päästettyjen maalien välinen erotus alkulohkossa 3. Tehtyjen maalien määrä 4. *Pienempi rangaistusminuuttimäärä* 5. Arpa

**SJOITUSOTTELUT:** Lohkojen ykköset ja kakkoset pelaavat ristiin (A1-B2, B1-A2 ja C1-D2, D1-C2), joista otteluista hävinneet pelaavat omalla tasollaan sijoista 3-4 ja voittajat sijoista 1-2. Alkusarjojen kolmannet pelaavat omalla tasollaan sijoista 5-6. Mikäli mitaliottelut päättyvät tasatulokseen, pelataan ensin viiden minuutin jatkoaika (äkkikuolema) ja jos tulos on edelleen tasan, suoritetaan rangaistuslaukauskilpailu kolmella pelaajalla/joukkue, jotka joukkueen kapteeni ilmoittaa ottelun erotuomarille välittömästi jatkoajan päätyttyä. Mikäli tämän jälkeen ottelu on edelleen tasan, nimetään joukkueista yksi *uusi* pelaajapari suorittamaan rangaistuslaukausta. Aiemmin samassa rangaistuslaukauskilpailussa laukonut pelaaja saa suorittaa uuden rangaistuslaukauksen vasta, kun kaikki muut pelaajat ovat vuorollaan laukoneet. Näin jatketaan kunnes ratkaisu tapahtuu. *Ristiinpeleissä ja sijoitusottelussa sijoista 5-6 suoritetaan edellämäinnittu rangaistuslaukauskilpailu suoraan ilman jatkoaikaa.* Huom! Rankkarikisat ja jatkoajat saattavat vaikuttaa loppujen pelien aikatauluihin.

**PELIAIKA ja PELUUTTAMINEN:** 2x12 min tehokasta peliaikaa, tai kun ottelussa kokonaisaikaa on käytetty 35 min alkaa ottelun kaksi viimeistä peliminuuttia tehokasta peliaikaa. Kokonaisaika alkaa turnausohjelmaan merkittynä ottelun alkamis-ajankohtana, ellei ottelun alkaessa muuta ilmoiteta. Mitaliotteluissa pelataan aina 2 x 15 min tehokasta peliaikaa.

Vaihto suoritetaan pääsääntöisesti *tasaminuutein*. Kuitenkin niin, että jos pelissä tulee luonnollinen katko 50 – 60 sek edellisen vaihdon jälkeen, suoritetaan vaihto tällöin. Seuraava vaihto jatkuu jälleen tasaminuuttiin, ellei em. luonnollista katkoa synny. Vaihdot vihelletään ja tarvittaessa kuulutetaan..

Kaikkia pöytäkirjan merkityjä pelaajia tulee peluuttaa tasapuolisesti *Tasapuolinen peluuttaminen varmistetaan joko numeroiduin, tai värillisin hihanauhoin.* Jos maalivaihteja on merkitty pöytäkirjaan kaksi, suoritetaan maalivahdin vaihto 1. erän loputtua.

**AIKALISÄ:** Aikalisan käyttö ei ole sallittua.

**ERÄTAUOT:** Erien välissä ei ole taukoja. Kentän kunnostus suoritetaan turnausohjelman mukaisesti, jos mahdollista.

**MYÖHÄSTYMINEN:** Ellei joukkue ole turnausaikataulun mukaisesti aloitusvalmis ja peli muutoin alkaisi, tuomitaan viivästynyt joukkue hävinneeksi 5 - 0 tuloksella.

**TUULETTAMINEN:** On sallittua vain maalin tehneelle kentälliselle, jos muut tulevat jälle ”tuulettamaan” määrätään rangaistuslaukaus pelin viivytämisestä ei rikkoneen joukkueen hyväksi.

**RANGAISTUKSET/SÄÄNNÖT:** Turnauksessa noudatetaan SJL:n juniorisääntöjä edellä mainituin poikkeuksin

**OTTELU-/ PELIRANGAISTUS:** Mikäli pelaaja tulee rangaistuksi ottelurangaistuksella ei hän voi enää pelata turnauksen lopuissa otteluissa. Jos pelaajaa rangaistaan pelirangaistuksella ei hän voi pelata seuraavassa ottelussa.

**VASTALAUSEET:** Turnauksen vastalauseet käsittelee turnauksen jury (=tasolohkoon osallistuvien joukkueiden joukkueenjohtajat), jonka päätös on lopullinen. Vastalausemaksu on 50 €. Vastalause on esitettävä kirjallisena 10 min kuluessa ottelun päättymisestä. Tulos ilmoitetaan joukkueenjohtajalle.

**TAPATURMAT:** Turnauksen järjestäjä ei vastaa osallistuvien joukkueiden mahdollisista tapaturmista.

**EROTUOMARIT:** Forssan Jääkiekkoerotuomarikerhon tuomarit tai erotuomari ja junnutuomari.

**MUUTOKSET:** Turnauksen järjestäjällä on oikeus muuttaa otteluiden alkamisaikoja, jos pakottavat syyt vaativat.

**PALKINNOT:** Turnauksessa jaetaan mitalit ja pokaalit kolmelle parhaalle joukkueelle ( mitalit max 25 kpl/joukkue). Lisäksi palkitaan kustakin joukkueesta 2 tsempparipelaajaa. Joukkueen toimihenkilöt valitsevat ja ilmoittavat joukkueensa tsempparit toimitsijoille joukkueen viimeisen pelin aikana.

